Logotipo

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Especificación de requisitos de software**

Proyecto: VinoVivo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado Calidad.** |
| 14/05/2024 |  | Grupo 4 – Digital House – Proyecto Integrador II |  |

**Documento validado por las partes en fecha:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Por el proveedor** | **Por el cliente** |
| Digital House | Verónica Valdez |

**Contenido**

[Introducción 4](#_Toc166595262)

[**1.1 Propósito 4**](#_Toc166595263)

[**1.2 Alcance 4**](#_Toc166595264)

[**1.3 Personal 4**](#_Toc166595265)

[**1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4**](#_Toc166595266)

[**1.5 Referencias 5**](#_Toc166595267)

[**1.6 Resumen 5**](#_Toc166595268)

[2. Descripción General 5](#_Toc166595269)

[**2.1. Perspectiva del producto 5**](#_Toc166595270)

[**2.2. Funcionalidad del producto 5**](#_Toc166595271)

[**2.3. Características de los usuarios 6**](#_Toc166595272)

[**2.4. Restricciones 6**](#_Toc166595273)

[**2.5. Suposiciones y dependencias 6**](#_Toc166595274)

[3. Requisitos específicos 7](#_Toc166595275)

[**3.1. Requerimientos Funcionales 7**](#_Toc166595276)

[**3.2. Requerimientos No Funcionales. 8**](#_Toc166595277)

[**3.3. Requisitos comunes de las interfaces 11**](#_Toc166595278)

[**3.3.1. Interfaces de usuario 11**](#_Toc166595279)

[4. Historias de Usuario 11](#_Toc166595280)

[**4.1. Definición de Filtros: 12**](#_Toc166595281)

[**4.2. Creación de Base de Datos: 12**](#_Toc166595282)

[**4.3. Creación de Infraestructura: 12**](#_Toc166595283)

[**4.4. Creación de Backend API: 12**](#_Toc166595284)

[**4.5. Creación de encabezado: 13**](#_Toc166595285)

[**4.6. Creación del cuerpo del sitio: 14**](#_Toc166595286)

[**4.7. Creación de Card y visualizar 4 productos en el Home: 14**](#_Toc166595287)

[**4.8. Creación de Footer páginas: 14**](#_Toc166595288)

[**4.9. Creación de un paginado en las categorías de productos: 14**](#_Toc166595289)

[**4.10. Creación de una Página del concepto del restaurante de cata: 14**](#_Toc166595290)

[**4.11. Creación de una Página de Contacto. 15**](#_Toc166595291)

[**4.12. Planificación y ejecución de los Tests: 15**](#_Toc166595292)

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información, para la gestión de procesos y control de inventarios VinoVivo. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos administrativo. Éste será utilizado por dueño de la empresa.

* 1. **Alcance**

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, para continuar con el desarrollo de aplicaciones web y para profundizar en la automatización de esta, la cual tiene por objetivo principal el gestionar los distintos procesos administrativos (Inventario, Eventos, Registros).

* 1. **Personal**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Rol |  |
| Responsabilidad |  |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** |
| Usuario | Persona que usará el sistema para gestionar sus compras |
| VV | VinoVivo (Grupo especialista) |
| ERS | Especificación de Requisitos Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento No Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |

* 1. **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| Título del Documento | Referencia |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

# 

# 2. Descripción General

## 2.1. Perspectiva del producto

Vino Vino es una enoteca & wine-bar boutique está emplazado en el corazón de uno de los barrios más exclusivos de Buenos Aires. Como representación de la digitalización de las ventas ahora el dueño desea generar un comercio electrónico que le permita tener un mayor alcance en las ventas de su negocio y potencializar la marca de su negocio.

## 2.2. Funcionalidad del producto

Generar una Web que permita a los usuarios frecuentes y nuevos clientes generar el consumo de los productos característicos de la enoteca, permitiendo al dueño generar la administración del sistema para que de la misma manera para que pueda administrarlo y quitar y colocar productos según la necesidad y la época en la cual se encuentre que sean de mayor beneficio para su público Objetivo.

* 1. **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Admin |
| Persona con este usuario | Dueño |
| Actividades | Control y manejo del sistema en general |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Cliente |
| Persona con este usuario | Usuarios internos y externos |
| Actividades | Da sus datos para poder ser registrado |

*.*

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso:

**Front**

Next, TypeScript

Tailwind

**Back**

Java

Spring Boot

Keycloak

SQL

Swagger

* Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
* El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

*.*

* 1. **Suposiciones y dependencias**
* Se asume que los requisitos aquí descritos son estables
* Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma

# Requisitos específicos

## 3.1. Requerimientos Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RF01 |
| Nombre del  Requerimiento: | Gestión de Usuarios. |
| Características: | * Registro de nuevos usuarios con campos como nombre, correo electrónico y contraseña. * Inicio de sesión para usuarios registrados con autenticación segura. * Capacidad para restablecer contraseñas en caso de olvido. * Perfiles de usuario con la posibilidad de actualizar la información personal. |
| Descripción del  requerimiento: | El sistema podrá ser consultado por cualquier usuario dependiendo del módulo en el cual se encuentre y su nivel de accesibilidad. |
| **Prioridad del requerimiento:**  Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RF02 |
| Nombre del  Requerimiento: | Reporte. |
| Características: | * Generación de un informe con datos relevantes del sistema o aplicación. * Filtros para personalizar el contenido del informe, como rango de fechas o categorías específicas. * Formato del informe que sea fácil de entender y leer para los usuarios. * Opción para exportar el informe a diferentes formatos (por ejemplo, PDF, CSV). |
| Descripción del  requerimiento: | El sistema debe generar reportes exportables por medio del usuario “Admin” dependiendo del módulo en el cual se encuentre. |
| **Prioridad del requerimiento:**  Alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RF03 |
| Nombre del  Requerimiento: | Transacción. |
| Características: | * Capacidad para realizar una transacción o una serie de transacciones con los datos ingresados por el usuario. * Asegurar que las transacciones sean seguras y estén protegidas contra cualquier tipo de manipulación maliciosa o errores. * Proporcionar confirmaciones visuales o notificaciones de éxito o fracaso de la transacción. |
| Descripción del  requerimiento: | El sistema debe tener sistema de alertas ante usos inadecuados de los campos, de igual forma para los errores para que el usuario siempre este enterado en que proceso de la transacción se encuentra. |
| **Prioridad del requerimiento:**  Alta | |

## 3.2. Requerimientos No Funcionales.

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RNF01 |
| Nombre del  Requerimiento: | Interfaz del sistema. (Home) |
| Características: | Sección para venta de vinos desde el inicio de la página principal |
| Descripción del requerimiento: | El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RNF02 |
| Nombre del  Requerimiento: | Interfaz del sistema. (Concepto) |
| Características: | Sección sobre el concepto de Vino Vivo con imágenes relativas al lugar y la experiencia |
| Descripción del | La interfaz debe estar complementada con la cata de vinos que tiene actualmente el negocio. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RNF03 |
| Nombre del  Requerimiento: | Interfaz del sistema. (Contacto) |
| Características: | Sección de contacto con formulario para dejar mensajes y mapa incluido para facilitar la comprensión de la ubicación |
| Descripción del requerimiento: | El sistema debe disponer de una sección de contacto en donde permite visualizar información y dejar datos importantes de contacto directo con el negocio. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del requerimiento: | RNF04 |
| Nombre del  Requerimiento: | Interfaz del sistema. (Footer) |
| Características: | Sección en pie de página que incluya las redes sociales que tiene el espacio para multiplicar los espacios de contacto y marketing digital. |
| Descripción del requerimiento: | La interfaz de usuario debe tener las redes sociales del negocio para que pueda generar interacción de contacto por los diferentes medios que están disponibles para contactar al negocio. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del requerimiento: | RNF05 |
| Nombre del  Requerimiento: | Diseño de la interfaz |
| Características: | En el sitio deberá predominar el espacio libre, claro y con formas regulares geométricas simples. |
| Descripción del requerimiento: | Garantizar el diseño uniforme de la interfaz para que sea visualmente agradable a los usuarios y llamativo. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RNF06 |
| Nombre del  Requerimiento: | Diseño de la interfaz |
| Características: | Paleta cromática restringida y en tonos neutros de acuerdo con el espacio físico de Vino Vivo |
| Descripción del requerimiento: | Garantizar el estilo de uso de colores dentro del diseño de la interfaz, así como de su tipografía. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del  requerimiento: | RNF07 |
| Nombre del  Requerimiento: | Imágenes |
| Características: | Las imágenes deben tener una calidad mínima de 72 dpi y tamaño de uno de los lados de 1024px |
| Descripción del requerimiento: | La disposición en cuanto al tamaño de las imágenes es relevante para mantener la coherencia dentro del diseño realizado |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del requerimiento: | RNF08 |
| Nombre del  Requerimiento: | Imágenes del Lugar Físico (Negocio) |
| Características: | Se mostrarán imágenes sobre el lugar, los productos y los servicios de datas y menú degustación ofrecidos en Vino Vivo |
| Descripción del  requerimiento: | Garantizar la visualización de las instalaciones a los usuarios para que tengan conocimiento del lugar y sus espacios que tienen para visitar. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del requerimiento: | RNF09 |
| Nombre del  Requerimiento: | Productos. (Home) |
| Características: | Se mostrarán la vista central y completa del producto para poder conocer aquello que se compra |
| Descripción del  requerimiento: | Garantizar la visualización de los productos recomendados por parte del negocio. |
| Prioridad del requerimiento: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Identificación del requerimiento: | RNF10 |
| Nombre del  Requerimiento: | Diseño de la interfaz Usuario (Alertas, Errores) |
| Características: | Se utilizarán los colores para indicar estados: matices que vienen del rojo, para atención y/o error, y matices que son verdes para informar al usuario sobre la confirmación y/o validez |
| Descripción del  requerimiento: | Garantizar el conocimiento del usuario en la transacción del cliente en la cual se encuentra en su proceso dentro del sitio Web, con colores visibles y ayudas requeridas. |
| Prioridad del requerimiento: | |

* 1. **Requisitos comunes de las interfaces**

*.*

## Interfaces de usuario

La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto y, será visualizada desde un navegador de internet.

# Historias de Usuario

Como cliente se desea tener un sitio web que cumpla con las siguientes características:

## 4.1. Definición de Filtros:

Va en producto y será por tipo:

* Vino tinto
* Vino blanco
* Vino rosado
* Vino espumoso

## 4.2. Creación de Base de Datos:

* Diseñar el Modelo de Entidad-Relación (DER) para definir la estructura de la base de datos que respaldará la aplicación.
* Crear la tabla de products, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id, name, description, year, price, image, stock, id\_type, id\_winery e id\_variety.
* Crear la tabla de orders, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id, id\_customer, amount, shipping address y order\_email.
* Crear la tabla de order\_details, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id, id\_order, id\_product, price y quantity.
* Crear la tabla de type, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id y name.
* Crear la tabla de variety, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id y name.
* Crear la tabla de winery, esta tabla deberá contener los siguientes atributos: id y name.
* Realizar la carga inicial de datos en la base de datos para asegurar que la aplicación tenga información relevante para su funcionamiento.

## Creación de Infraestructura:

* Configurar y generar la base de datos en AWS para garantizar la escalabilidad, persistencia y disponibilidad de los datos.
* Configurar y disponibilizar las URLs desde el bucket de almacenamiento en la nube para que la aplicación pueda acceder a los recursos estáticos de manera eficiente.
* Realizar un diseño detallado de la infraestructura requerida, para que el proyecto funcione de manera óptima en AWS. Además, es crucial crear un boceto claro que represente la red y sus componentes, como servidores, almacenamiento, red interna y base de datos. Este diseño me permitirá comprender la arquitectura del proyecto y asegurar una implementación exitosa en la plataforma AWS.
  1. **Creación de Backend API:**
* Diseñar el diagrama UML (Unified Modeling Language), el cual proporcionará una representación visual de la arquitectura y las interacciones entre los diferentes componentes de la API.
* Desarrollar el proyecto con Java y Spring Boot para implementar la API que contendrá los endpoints del sistema, estructurando el proyecto con los paquetes model, DTO, repository, service y controller.
* Crear el microservicio de commerce que contendrá toda la lógica de negocio.
* Crear el microservicio de discovery que permitirá conectar los microservicios entre sí.
* Mapear los atributos de la tabla “products” con una clase de nuestro modelo.
* Mapear los atributos de la tabla “orders” con una clase de nuestro modelo.
* Mapear los atributos de la tabla “order\_details” con una clase de nuestro modelo.
* Mapear los atributos de la tabla ”type” con una clase de nuestro modelo.
* Mapear los atributos de la tabla ”variety” con una clase de nuestro modelo.
* Mapear los atributos de la tabla ”winery” con una clase de nuestro modelo.
* Conectar la api de backend a la base de datos para poder realizar las operaciones CRUD.
* Desarrollar el endpoint de products para ser consumida por el frontend. El controller deberá tener los métodos necesarios para: agregar un producto nuevo, listar todos los productos, listar un producto en particular por id, editar un producto en particular y eliminar un producto.
  1. **Creación de encabezado:**

**Diseño Responsivo y Fijo:**

* El header debe ocupar el 100% de la pantalla en todas las páginas de la aplicación y debe permanecer fijo en la parte superior incluso al hacer scroll, asegurando así su visibilidad y accesibilidad constante para el usuario.
* Consistencia y Usabilidad:
* El diseño del header debe ser consistente en todas las páginas de la aplicación para garantizar una experiencia de usuario uniforme y debe ser intuitivo y fácil de usar.

**Optimización para Dispositivos:**

* El header debe adaptarse de manera óptima a diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla, utilizando el patrón de diseño de hamburguesa para dispositivos móviles.

**Bloques Específicos: ·**

* Bloque Izquierdo: Debe contener el logotipo y el lema de la empresa. Al hacer clic en estos elementos, el usuario será redirigido a la página principal de la aplicación.
* Bloque Central: Debe incluir enlaces a las diferentes páginas como productos, concepto y contacto, facilitando la navegación del usuario.
* Bloque Derecho: Debe albergar el buscador y los conos de usuario y carrito de compras (sin funcionalidad por ahora), alineados a la derecha del header.
* Estos elementos combinados aseguran un diseño coherente, funcional y adaptable del header que mejora la experiencia general del usuario en la aplicación.
  1. **Creación del cuerpo del sitio:**
* El body debe tener un color de background que corresponda a la identidad de marca.
* El body debe ocupar el 100 % del alto de la pantalla.
* El body debe ser optimizado para diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.
* Se debe visualizar las tres secciones o bloques: buscador/filtros, categorías y recomendaciones de los productos. (Recordar definir las categorías)
  1. **Creación de Card y visualizar 4 productos en el Home:**
* En el home se debe ver una lista aleatoria de productos.
* Garantizar que la lista de productos aleatorios sea verdaderamente aleatoria, sin repetir productos y sin seguir un patrón previsible 4 para desktop 1 para mobile.
  1. **Creación de Footer páginas:**
* Se debe crear un footer que ocupe el 100% del ancho de la pantalla y que esté ubicado en el pie de página en todas las páginas de la aplicación.
* Dentro del footer, debe existir un bloque alineado a la izquierda que contenga info importante y el copyright correspondiente.
  1. **Creación de un paginado en las categorías de productos:**
* Que se pueda visualizar solo una cantidad limitada de X productos.
* Mostrar un botón o enlace para que el usuario pueda ir hacia atrás o al inicio del listado de productos, es decir, una paginación al final de la página.
  1. **Creación de una Página del concepto del restaurante de cata:**

**Sección de Historia del Restaurante:**

* Quiero poder leer la historia del restaurante, incluyendo su origen, valores y experiencia en catas. La sección debe contener tanto texto como imágenes para ofrecer una experiencia visual completa y atractiva.

**Galería de Imágenes de Catas:**

* Me gustaría ver una galería de imágenes que muestre eventos pasados de catas realizadas en el restaurante. Las imágenes deben proporcionar una vista realista de la experiencia de las catas.

**Sección de Reserva de Catas:**

* Quiero encontrar una sección específica que me permita reservar una cata en el restaurante. La sección debe incluir:
  + - Una imagen atractiva relacionada con el concepto de la cata, situada en el lateral izquierdo.
    - Un texto motivador en el lateral derecho que invite a reservar una cata y transmita la experiencia única que ofrece el restaurante.
    - Un botón claro y llamativo debajo del texto que me lleve a la página de contacto para realizar la reserva.
  1. **Creación de una Página de Contacto.**

**Sección de Formulario:**

* El formulario solicitará al usuario completar los siguientes campos:
  + - Nombre, Celular, Email, y un campo opcional en el cual se podrá dejar un breve comentario o mensaje para que se pongan en contacto y recibir información del restaurante.

**Sección de ubicación:**

* Quiero encontrar una sección que me lleve a mapas para saber qué tan lejos o cerca se encuentra la vinoteca, además de poder saber sus horarios. La sección debe incluir:
  + - Un texto donde podrá obtener la dirección, teléfono y horarios de la vinoteca.
    - Además del mapa, el cual me mostrará la ubicación y con el cual al clickear me permitirá ingresar y obtener el recorrido hasta el mismo.
  1. **Planificación y ejecución de los Tests:**
* Planear casos de prueba basados en las historias de usuarios que existen en el Sprint, y luego ejecutarlos.
* Realizar también una prueba exploratoria sobre lo que se desarrolló durante el Sprint.
* Validar el funcionamiento de la API Rest creada por el Back End durante el Sprint. Utilicen Postman para las pruebas y creen los scripts de prueba necesarios.